

# Sommaire

---

<b>I. Présentation</b> .....	<b>3</b>
A. Modèle Mvc .....	3
B. Historique.....	3
<b>II. Installation</b> .....	<b>4</b>
A. Installer Ruby sous Windows.....	4
B. Connecteurs .....	6
C. Accès aux base.....	6
<b>III. Les éditeurs</b> .....	<b>7</b>
A. Scite .....	7
B. Netbeans.....	7
C. Installation.....	8
D. Utilisation .....	11
<b>IV. Le langage</b> .....	<b>15</b>
A. Hello the World.....	15
B. Paramètres de la ligne de Commande.....	15
C. Les chaînes .....	15
1. Here Doc.....	15
2. Extraction.....	15
3. Quelques fonctions.....	15
4. Interpolation .....	15
5. Expression régulière .....	15
D. Les fonctions.....	16
E. Variables .....	16
1. Nommage.....	16
2. Préfixe.....	16
F. Tableaux.....	16
G. Date.....	16
H. Structure du contrôle.....	16
1. Alternative .....	16
2. Répétitives .....	17
3. Ecritures simplifiées.....	17
4. expression ternaire .....	17
5. Case .....	17
6. Gestion de blocs.....	17
7. Itération .....	17
8. Gestion d'erreurs .....	17
9. Les modules .....	18
<b>V. Les objets</b> .....	<b>19</b>
A. Classe statique.....	19
B. Création d'une classe .....	19
C. La portée.....	19
D. Création d'un objet .....	19
E. Héritage.....	19
F. Utilisation d'une classe héritée .....	20
G. Lire une propriété.....	20
H. Classe statique.....	20
I. connexion à MySql.....	20
1. La classe .....	20
2. Le code.....	21

<b>VI. Rails</b> .....	<b>22</b>
A. Installation de WebBricks .....	22
B. Structure de Rails.....	22
C. Création d'un contrôleur.....	22
D. La vue.....	22
E. Configuration de la base.....	23
F. création des databases et des tables.....	24
1. Création des bases.....	24
2. Création du script de création de tables .....	24
3. Modification de table.....	25
4. Type de champ .....	25
5. Création des tables.....	25
G. Création d'un contrôleur.....	25
H. La vue.....	25
I. Les lookups .....	26
J. La gestion des formulaires .....	26
1. La page text.html.....	26
2. Le contrôleur.....	26
3. La vue.....	26
4. Le formulaire Ruby.....	26
K. La feuille de style.....	27
L. Conversion .....	27
M. Envoi de mail.....	27
<b>VII. Ressources</b> .....	<b>28</b>

# I. Présentation

---

## A. Modèle Mvc

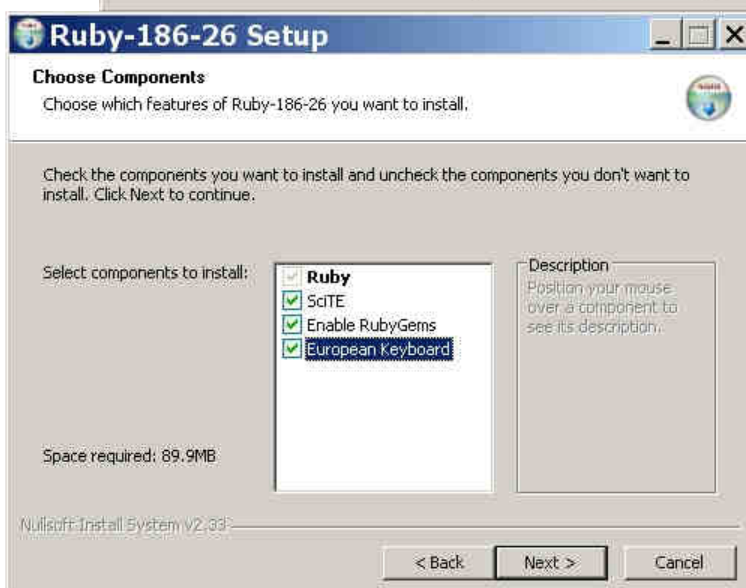
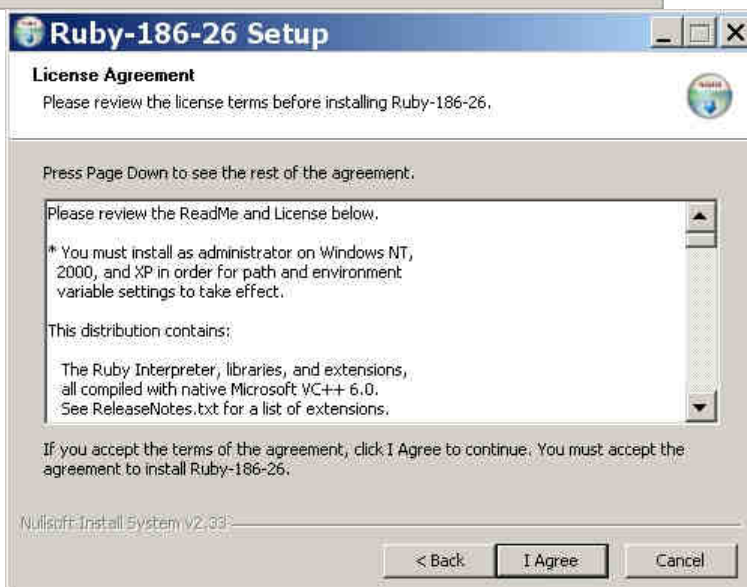
- Les modèles qui sont les classes qui assurent la gestion des données : la structure de ces classes étant déterminée par Rails à partir de la base de données
- Les vues qui déterminent l'affichage des informations : généralement une combinaison de html et de ruby .rhtml
- Les contrôleurs qui réagissent aux actions de l'utilisateur et qui répondent généralement à travers la vue : on peut créer facilement des squelettes de contrôleurs pour les actions simples. Ruby on Rails contraint le développeur à utiliser une arborescence qui sépare ces trois composantes, il y a donc obligatoirement les répertoires « Model », « View », « Controller » dans chaque projet Rails.

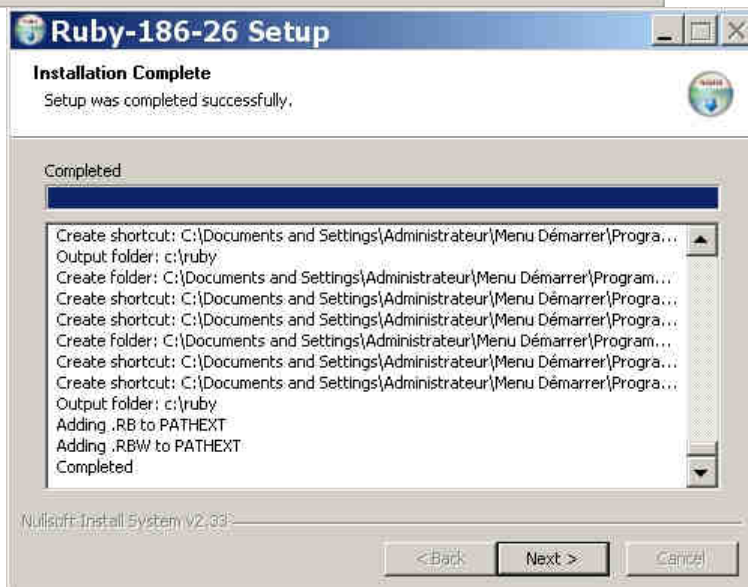
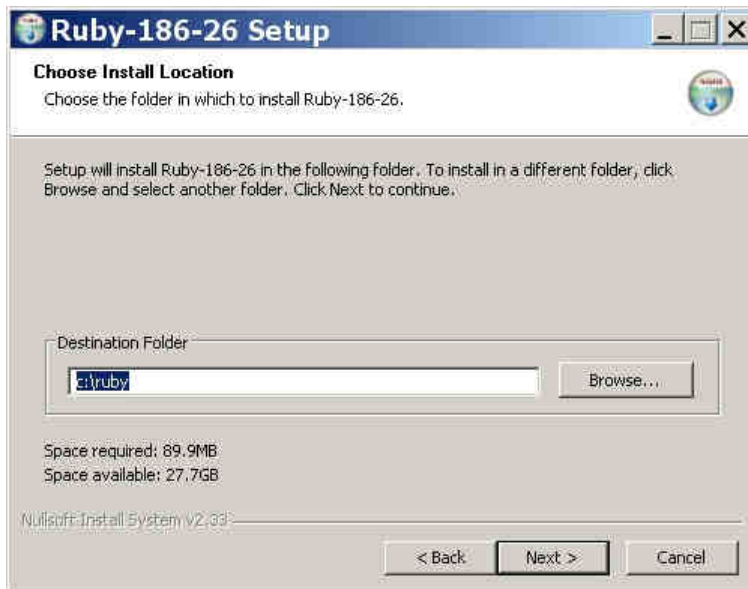
## B. Historique

- 1995 Création de Ruby par Matsumoto
- 2001 Création de Rubygems par Ryan Leavengood
- 2004 Création de RoR

## II. Installation

### A. Installer Ruby sous Windows







## B. Connecteurs

DB2 <http://raa.ruby-lang.org/project/ruby-db2>

MySQL <http://www.tmtm.org/en/mysql/ruby>

Oracle <http://rubyforge.org/projects/ruby-oci8>

Postgres <http://ruby.scripting.ca/postgres/>

SQLite <http://rubyforge.org/projects/sqlite-ruby>

Postgresql from the Ruby-DBI <http://rubyforge.org/projects/ruby-dbi>

## C. Accès aux base

```
gem search mysql --remote
```

```
gem install mysql
```

```
gem install ruby-postgres
```

## III. Les éditeurs

### A. Scite

Lors de l'installation de Ruby sous Windows, l'éditeur Gpl Scite qui utilise la coloration syntaxique est installé sur votre système. L'outil est intéressant. Il n'offre pas les caractéristiques d'un véritable IDE.

### B. Netbeans

Eclipse est en passe de devenir un standard dans le monde du développement. De mon point de vue, il est une véritable usine à gaz. Netbeans est un éditeur qui a les qualités d'un grand et demeure bien moins gourmand qu'Eclipse.

NetBeans IDE 6.0 Download - Mozilla Firefox

HOME / Download

### NetBeans IDE 6.0 Download

6.0 | [Development](#) | [Archive](#)

Email address (optional):  Language: **English** Platform: **Windows 2000/XP/Vista**

Subscribe to newsletters:  Monthly  Weekly  
 NetBeans can contact me at this address

#### NetBeans IDE Download Bundles

NetBeans Packs *	Web & Java EE	Mobility	Java SE	Ruby	C/C++	All
Base IDE	•	•	•	•	•	•
Java SE	•	•	•			•
Web & Java EE	•					•
Mobility		•				•
UML						•
SOA						•
Ruby				•		•
C/C++					•	•
<b>Bundled Servers</b>						
GlassFish V2	•					•
Apache Tomcat 6.0.14	•					•

Download buttons and sizes:

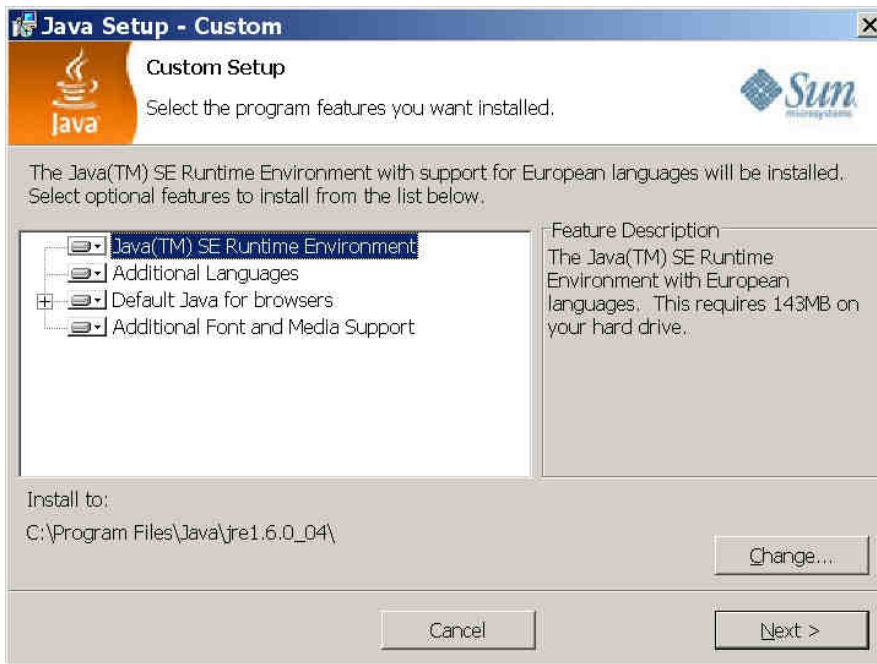
- Web & Java EE: Download (Free, 96 MB)
- Mobility: Download (Free, 58 MB)
- Java SE: Download (Free, 21 MB)
- Ruby: Download (Free, 19 MB)
- C/C++: Download (Free, 11 MB)
- All: Download (Free, 169 MB)

Terminé

## C. Installation

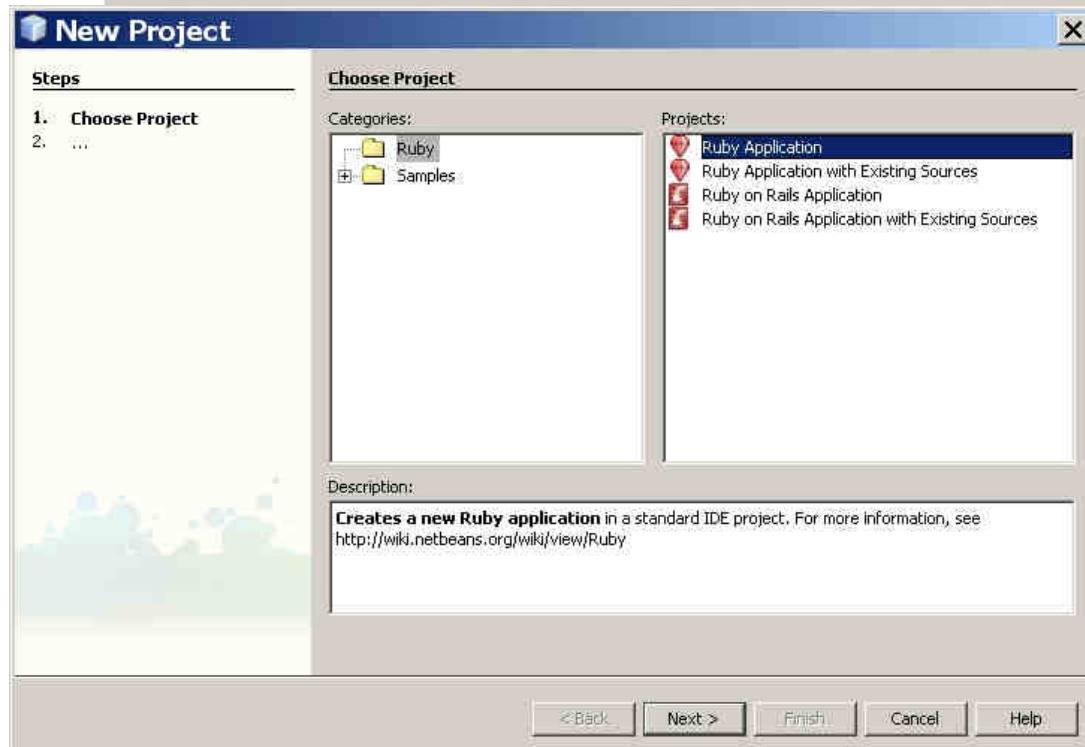
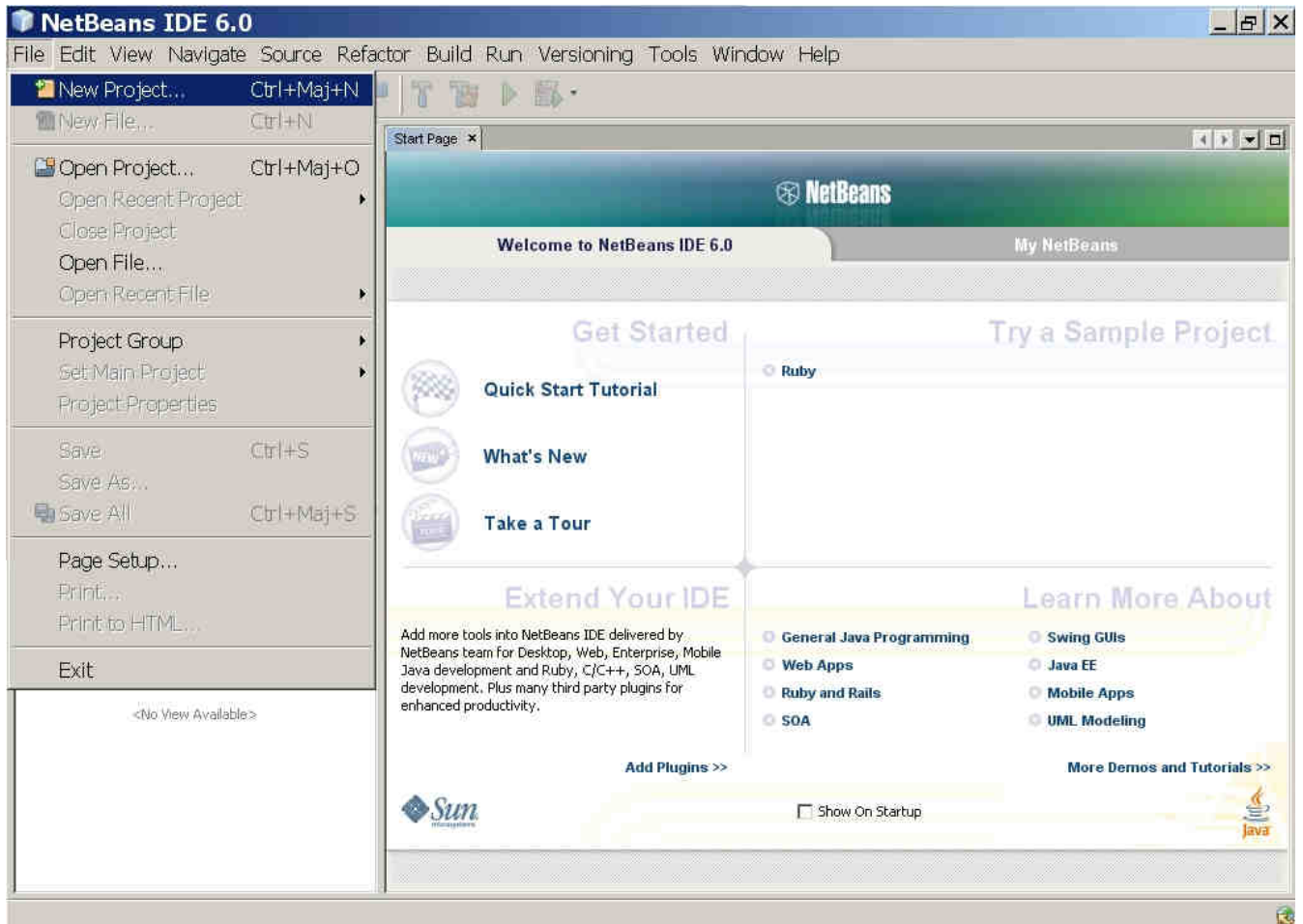


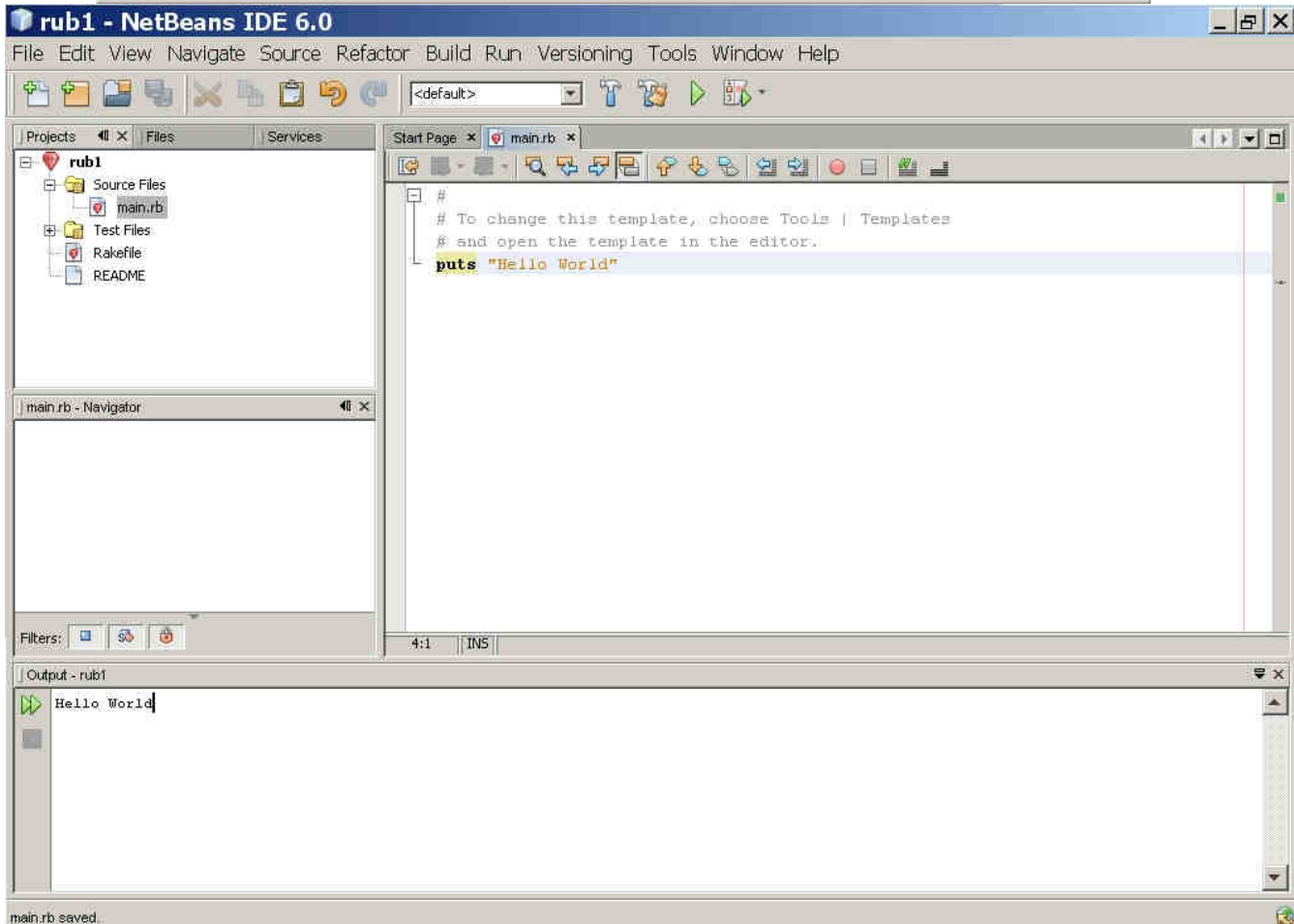
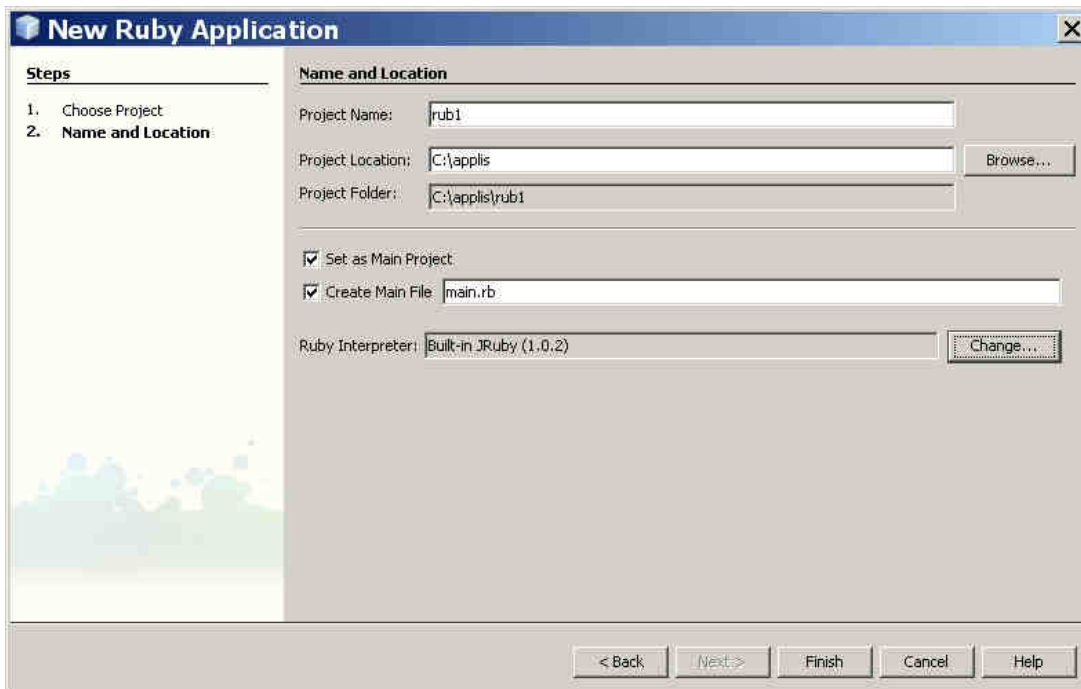


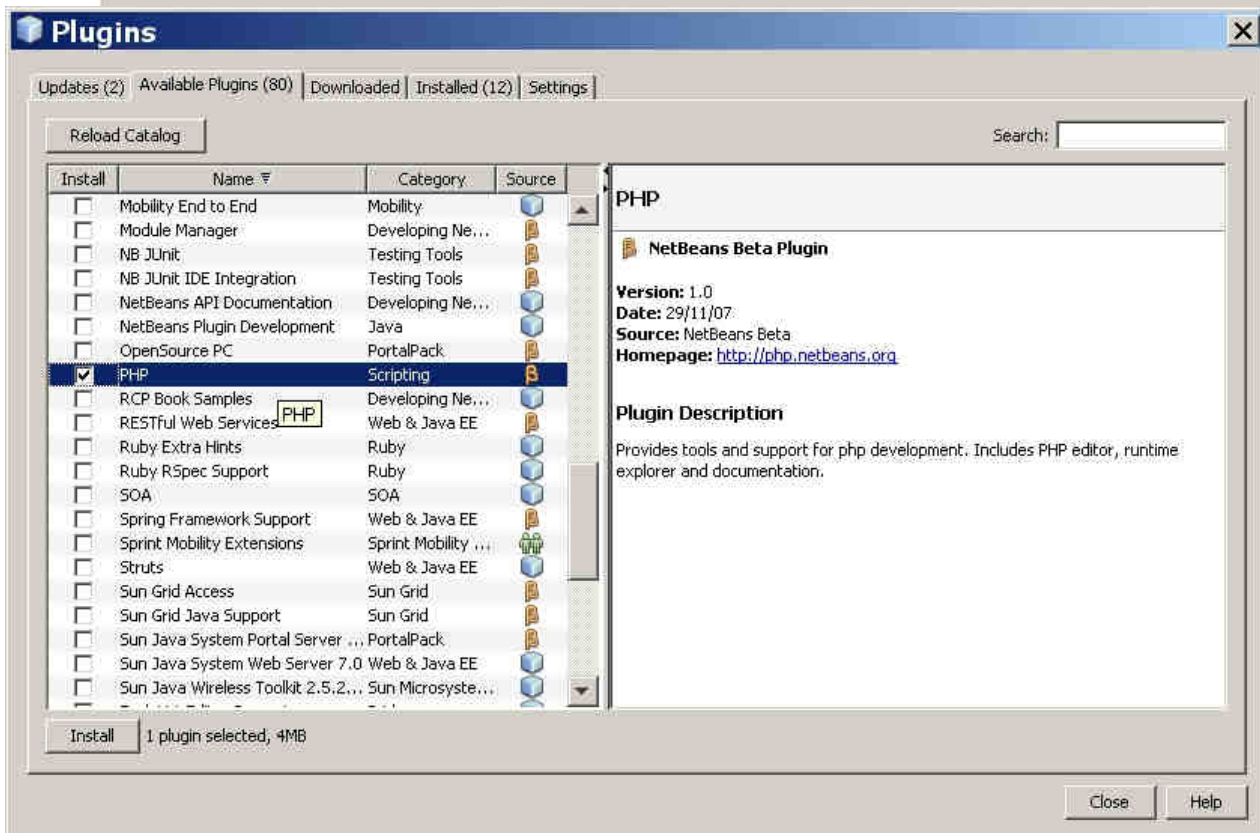
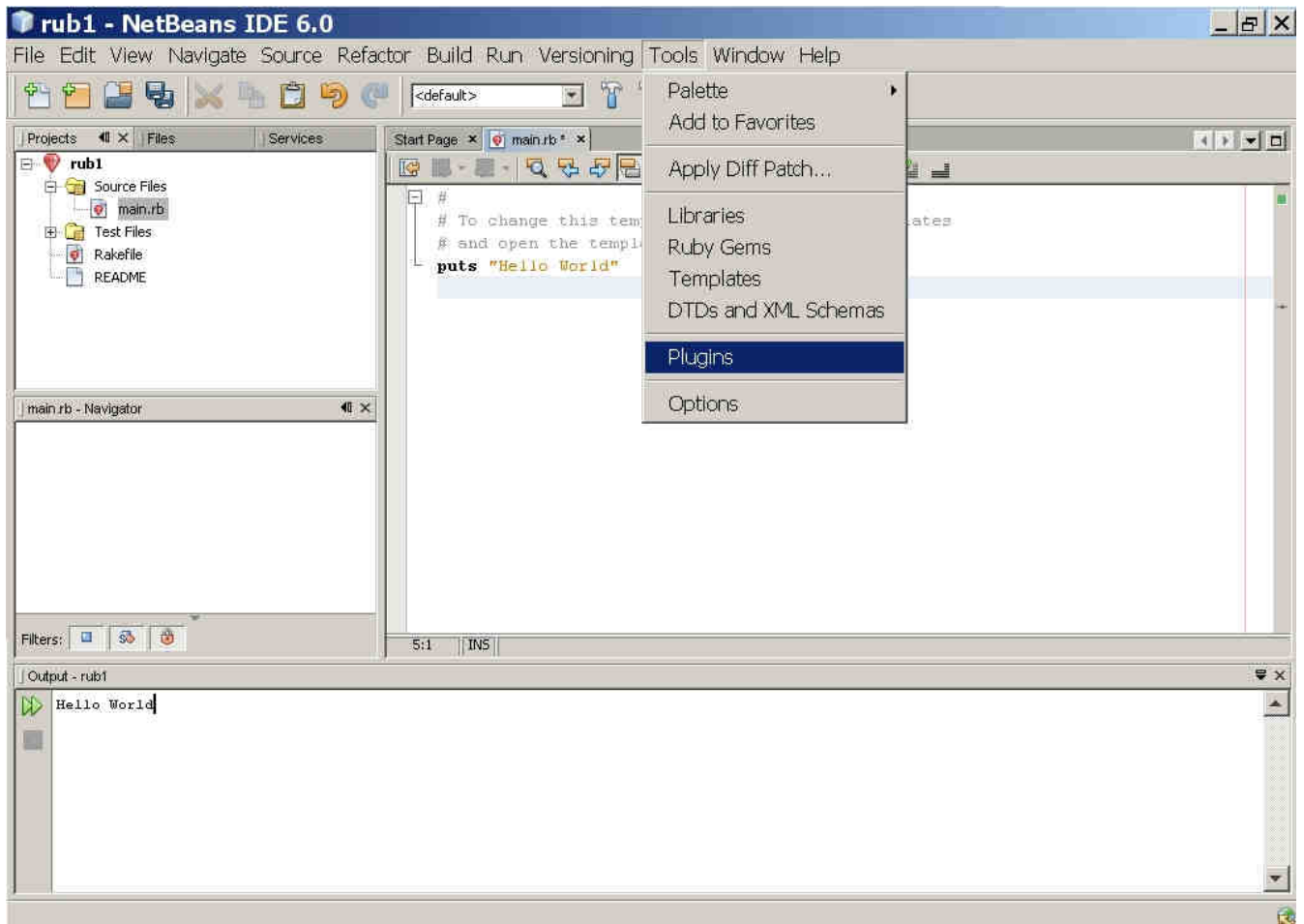


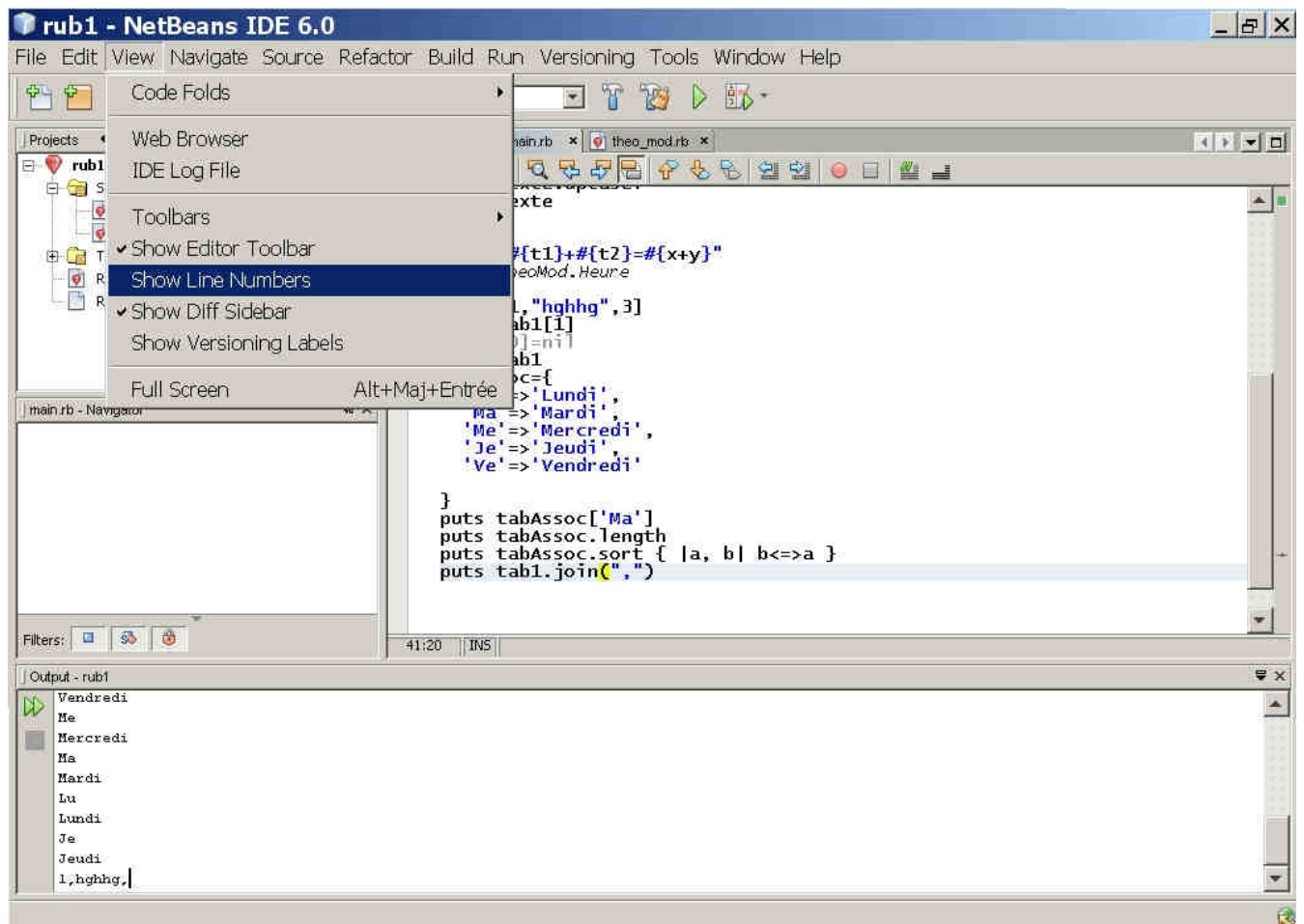


## D. Utilisation









## IV. Le langage

---

### A. Hello the World

```
#!/c:/ruby/bin/ruby -w
puts "Hello, World!"
```

### B. Paramètres de la ligne de Commande

```
puts ARGV.join('-')
```

### C. Les chaînes

#### 1. Here Doc

```
texte = <<EOF
Ceci est un test
EOF
```

#### 2. Extraction

```
texte="Ceci est un texte"
puts texte.slice(5,3)
puts texte[5,3]
```

#### 3. Quelques fonctions

```
"Test" + "Test" "TestTest"
"Test".capitalize Test
"Test".downcase      test
"Test".chop         Tes
"Test".hash          -98625764
"Test".next         Tesu
"Test".reverse      tseT
"Test".sum           416
"Test".swapcase     tEST
"Test".upcase       TEST
"Test".upcase.reverse TSET
"Test".upcase.reverse.next TSEU
```

#### 4. Interpolation

```
puts "#{x} + #{y} = #{x + y}"
```

#### 5. Expression régulière

```
^      Début de chaîne
$      Fin de chaîne
\A    Anchor for thestart of a string
\Z    Anchor for the end of a string
.     Any character
\w    lettre, chiffre, tiret bas
\W    symétrique à \w
\d    N'importe quel chiffre
\D    Autre que des chiffres
\s    Tab, espace, fin de ligne
\S    Symétrique à \s

*     0, n occurrences
+     1, n occurrences
?     N'importe quel caractère
{x}   x occurrences
```

{x,y} entre x et y occurrences

## D. Les fonctions

```
#!/c:/ruby/bin/ruby -w
texte="Denis Szalkowski"
nombre=-1942
puts texte.length
puts texte.index("z")
puts nombre.abs
def aQueCoucou(monNom)
# result = "A que coucou,\n " + monNom
  result = "A que coucou,\n #{monNom}"
  return result
end
puts aQueCoucou(texte)
```

## E. Variables

### 1. Nommage

Lettres, chiffres (sauf 1<sup>ère</sup> position), tiret bas

### 2. Préfixe

```
$      variables globales
@@@   instances
@     classe
```

## F. Tableaux

```
#!/c:/ruby/bin/ruby -w
arrayA = [ 1, 'un texte', 3.14 ]
puts arrayA[0]
arrayA[2] = nil
puts arrayA
arrayEmpty1 = []
arrayEmpty2 = Array.new
arrayB = %w{ Ceci est un test }
puts arrayB[0]
puts arrayB[3]
assoC = {
'0' => 'Dimanche',
'1' => 'Lundi'
}
puts assoC['0']
```

fonctions length et type, sort, reverse, join

## G. Date

```
t=Time.now
puts t
puts t.sec, t.min, t.hour, t.day, t.month, t.year, t.wday, t.yday, t.isdst, t.zone
```

## H. Structure du contrôle

### 1. Alternative

```
if...
elsif...
else
end
```



## 2. Répétitives

```
while...
end
until ...
end
```

## 3. Ecritures simplifiées

```
instruction if condition
instruction while condition
```

## 4. expression ternaire

```
age = 10
type = age < 18 ? "enfant" : "adulte"
puts "Vous êtes " + type
```

## 5. Case

```
fruit = "orange"
case fruit
when "orange"
  color = "orange"
when "apple"
  color = "green"
when "banana"
  color = "yellow"
else
  color = "unknown"
end
```

## 6. Gestion de blocs

```
#!/c:/ruby/bin/ruby -w
def callBlock
  yield
  yield
end
callBlock { puts "Hello" }
```

## 7. Itération

```
#!/c:/ruby/bin/ruby -w
jours = %w( Lun Mar Mer Jeu Ven Sam Dim )
jours.each { |jour| puts jour }
jours.each do |jour|
  print jour, " -- "
end
puts "\n"
5.times { print "*" }
puts "\n"
0.upto(9) { |i| print i }
puts "\n"
('a'..'z').each { |car| print car }

1.upto(5) { ...code to loop here... }
10.downto(5) { ...code to loop here... }
0.step(50, 5) { ...code to loop here... }
```

## 8. Gestion d'erreurs

```
begin
```

```
f = File.open('c:\boot.ini')
  f.each { |l| puts "#{l}" }
rescue
  puts "fichier inexistant"
else
  puts "pas d\'erreur"
ensure
  f.close unless f.nil?
end
```

## 9. Les modules

### a) Module

```
module Modinfo
  def info
    "info"
  end
end
```

### b) Require et Load

Par défaut, la commande Require pointe vers C:\ruby\lib\ruby\1.8 ou le répertoire courant.

Vous devez employer ou load ou require.

```
load "modinfo.rb"
require "Modinfo"
class Test
  def initialize(prop)
    @prop=prop
  end
  include Modinfo
end
oTest=Test.new("test")
puts oTest.info
```

## V. Les objets

---

### A. Classe statique

```
class Fixnum
  def seconds
  self
  end
  def minutes
  self * 60
  end
  def hours
  self * 60 * 60
  end
  def days
  self * 60 * 60 * 24
  end
  end
puts Time.now
puts Time.now + 10.minutes
puts Time.now + 16.hours
puts Time.now - 7.days
```

### B. Création d'une classe

```
#!/c:/ruby/bin/ruby -w
class Tiers
  attr_reader :rs, :cp, :ville
  def initialize(rs, cp, ville)
    @rs=rs
    @cp=cp
    @ville=ville
  end
end

end
```

### C. La portée

Les méthodes ou propriétés peuvent être privées, publiques ou protégées.

```
# public :method1, :method4
# protected :method2
# private :method3
```

### D. Création d'un objet

```
oTiers = Tiers.new("Dsfc", 27800, "Saint Eloi de Fourques")
puts oTiers.inspect
puts oTiers.to_s
puts oTiers.rs
```

### E. Héritage

```
class Client < Tiers
  attr_writer :credit
  attr_reader :credit

  def initialize(rs, cp, ville, credit)
    super(rs, cp, ville)

    @credit = credit
  end
end
```

```
end
end
```

## F. Utilisation d'une classe héritée

```
oClient = Client.new("Dsfc", 27800,"Saint Eloi de Fourques",34000)
oClient.credit=56000
puts oClient.credit
```

## G. Lire une propriété

```
#!/c:/ruby/bin/ruby -w
class Tiers

  def initialize(rs, cp, ville)
    @rs=rs
    @cp=cp
    @ville=ville
  end
  def get_rs
    @rs

  end
  def rs
  return @rs
end
end
oTiers=Tiers.new("test",79000,"Niort")
puts oTiers.get_rs
puts oTiers.rs
```

## H. Classe statique

```
class Stat
  class << self
    define_method :text1 do
      "test1"
    end
  end
  def self.text2
    "test2"
  end
end

end
puts Stat::text2
```

## I. connexion à MySql

### 1. La classe

```
load "C:/ruby/lib/ruby/gems/1.8/gems/activerecord-2.0.2/lib/active_record/vendor/mysql.rb"
#require "mysql"
class MonMysql
  @@res=nil

  def initialize(host,user,pwd,bd)

    begin
      @@conn = Mysql.real_connect(host,user,pwd,bd)
    rescue Mysql::Error => e
      puts "#{e.errno} : #{e.error}"
    end
  end
end
```

```
end
end
def req(sql)
  @@res=@@conn.query(sql)
end
def liste
# i=@res.num_rows
# while row = @res.fetch_row do
#   printf "%s, %s\n", row[0], row[1]
# end
  @@res.each do |row|
    printf "%s, %s\n", row[0], row[1]
  end
end
def destroy
  if @@res
    @@res.free
    @@res=nil
    puts "Libération mémoire"
  end
  puts "On ferme"
  @@conn.close
  @@conn=nil
end
end
```

## 2. Le code

```
require "monmysql"
oMySQL=MonMysql.new("localhost","root","root","crm_development")
oMySQL.req("SELECT * from clients")
oMySQL.liste
oMySQL.destroy
oMySQL=nil
```

## VI. Rails

---

### A. Installation de WebBricks

```
gem install rails--include-dependencies
gem update rails
rails -d mysql demo
cd demo
ruby script/server
ruby script/server --port=80
```

### B. Structure de Rails

```
app    Code
```

### C. Création d'un contrôleur

```
ruby script/generate controller Say
Ruby crée le fichier app/controllers/say_controller.rb.
class SayController< ApplicationController
  def hello
  end
end
```

### D. La vue

```
app/views/say/hello.rhtml
<html>
<head>
<title>Hello, Rails!</title>
</head>
<body>
<h1>Hello from Rails!</h1>
<p>
<%= @time %>.
</p>
<%= link_to "Hello from rails",:action=> "hello" %>
</body>
</html>
```

## E. Configuration de la base

**Welcome aboard**  
You're riding Ruby on Rails!

[About your application's environment](#)

---

**Getting started**  
Here's how to get rolling:

- 1. Create your databases and edit `config/database.yml`**  
Rails needs to know your login and password.
- 2. Use `script/generate` to create your models and controllers**  
To see all available options, run it without parameters.
- 3. Set up a default route and remove or rename this file**  
Routes are set up in `config/routes.rb`.

Search the Rails site

**Join the community**

- [Ruby on Rails](#)
- [Official weblog](#)
- [Mailing lists](#)
- [IRC channel](#)
- [Wiki](#)
- [Bug tracker](#)

**Browse the documentation**

- [Rails API](#)
- [Ruby standard library](#)
- [Ruby core](#)

Terminé

```
# SQLite version 3.x
#   gem install sqlite3-ruby (not necessary on OS X Leopard)
#development:
#  adapter: sqlite3
#  database: db/development.sqlite3
#  timeout: 5000

# Warning: The database defined as 'test' will be erased and
# re-generated from your development database when you run 'rake'.
# Do not set this db to the same as development or production.
#test:
#  adapter: sqlite3
#  database: db/test.sqlite3
#  timeout: 5000

#production:
#  adapter: sqlite3
#  database: db/production.sqlite3
#  timeout: 5000
login: &login
  adapter: mysql
  username: root
  password: root
  host: localhost

development:
```

```
<<: *login
database: development

test:
  <<: *login
  database: test

production:
  <<: *login
  database: production

development:
  adapter: mysql
  database: crm_development
  user: root
  password: root
test:
  adapter: mysql
  database: crm_test
  user: root
  password: root

production:
  adapter: mysql
  database: crm_production
  user: root
  password: root
```

## F. création des databases et des tables

### 1. Création des bases

```
rake db:create:all
```

### 2. Création du script de création de tables

```
ruby script/generate scaffold Client rs:string ville:string
```

Rails génère une table à l'aide du script db/migrate/001\_create\_clients.rb

```
class CreateClients < ActiveRecord::Migration
```

```
  def self.up
```

```
    create_table :clients do |t|
```

```
      t.string :rs
```

```
      t.string :ville
```

```
      t.timestamps
```

```
    end
```

```
  end
```

```
  def self.down
```

```
    drop_table :clients
```

```
  end
```

```
end
```



### 3. Modification de table

```
class CreateUsers < ActiveRecord::Migration
  def self.up
    create_table :users do |t|
      t.column :login, :string
      t.column :password, :string
      t.column :email, :string
    end
    add_column :classifieds, :user_id, :integer
  end

  def self.down
    drop_table :users
    remove_column :classifieds, :user_id
  end
end
```

### 4. Type de champ

string  
integer  
text  
float  
datetime  
date  
time  
timestamps  
binary

### 5. Création des tables

rake db:migrate

### G. Création d'un contrôleur

```
ruby script/generate controller Say
Ruby crée le fichier app/controllers/say_controller.rb.
class SayController < ApplicationController
  def hello
  end
end
```

### H. La vue

```
app/models/client.rb
class Client < ActiveRecord::Base
  validates_presence_of :rs, :ville
  validates_presence_of :cp, :message=>"Code postal obligatoire"
  validates_length_of :rs, :within=>1..20
  validates_length_of :rs, :maximum=>30
  validates_uniqueness_of :rs, :message => "La ville existe"
  validates_numericality_of :cp
  validation_confirmation_of :password, :message=>"Retapez le mot de passe"
  validates_acceptance_of :check, :message=>"A cocher"
  protected
  def validate
    errors.add(:cp, "Prix obligatoire") if cp >=1000 || cp <97999
```

```
end
end
```

## I. Les lookups

```
<p><label for="classified_category">Category</label><br />
<%= collection_select(:classified, :category_id, @categories,
:id, :name) %></p>
```

## J. La gestion des formulaires

### 1. La page text.html

Elle doit être stockée dans le répertoire public de l'application Rails

```
<html>
<head>
<title>Page Text</title>
</head>
<body>

<form action = "/text/nom" >
<!-- <form action = "/text/nom" method = "post" >-->
Votre nom<br />
<input type="text" name="txtNom">
<input type="submit" />
</form>
</body>
</html>
```

### 2. Le contrôleur

```
ruby script/generate controller Text
Editez le fichier /app/controllers/text_controller.rb
class TextController < ApplicationController
  def nom
    @data = params[:txtNom]
  end
end
```

### 3. La vue

Le code doit être sauvegardé dans le fichier /app/views/text/nom.rhtml

```
<html>
<head>
<title>Lecture du contenu du champ</title>
</head>
<body>
Vous êtes<%= @data %>.
</body>
</html>
```

### 4. Le formulaire Ruby

```
<html>
<head>
</head>
<body>
<%= start_form_tag ({:action => nom}, {:method => post}) %>
Entrez votre nom
<br />
<%= text_field_tag (txtNom, , {size => 30}) %>
```

```
<input type="submit" />
<%= end_form_tag %>
</body>
</html>
```

## K. La feuille de style

```
/public/stylesheets/style.css
```

## L. Conversion

```
<%=number_to_currency(@champ) %>
number_to_human_size
number_to_percentage
number_to_phone
champ.strftime("%d %B %Y")
```

## M. Envoi de mail

Editez le fichier environnement.rb

```
ActionMailer::Base.delivery_method = :smtp
ActionMailer::Base.server_settings = {
  :address => "smtp.railssolutions.com",
  :port => 25,
  :domain => "railssolutions.com",
  :authentication => :login,
  :user_name => "username",
  :password => "password",
}
```

## VII. Ressources

---

<http://fairleads.blogspot.com/2007/12/rails-20-and-scaffolding-step-by-step.html>

<http://florent.sabourin.eu/rails/rails.html>

Page 59 Agile Web Development With Ruby On Rails.pdf